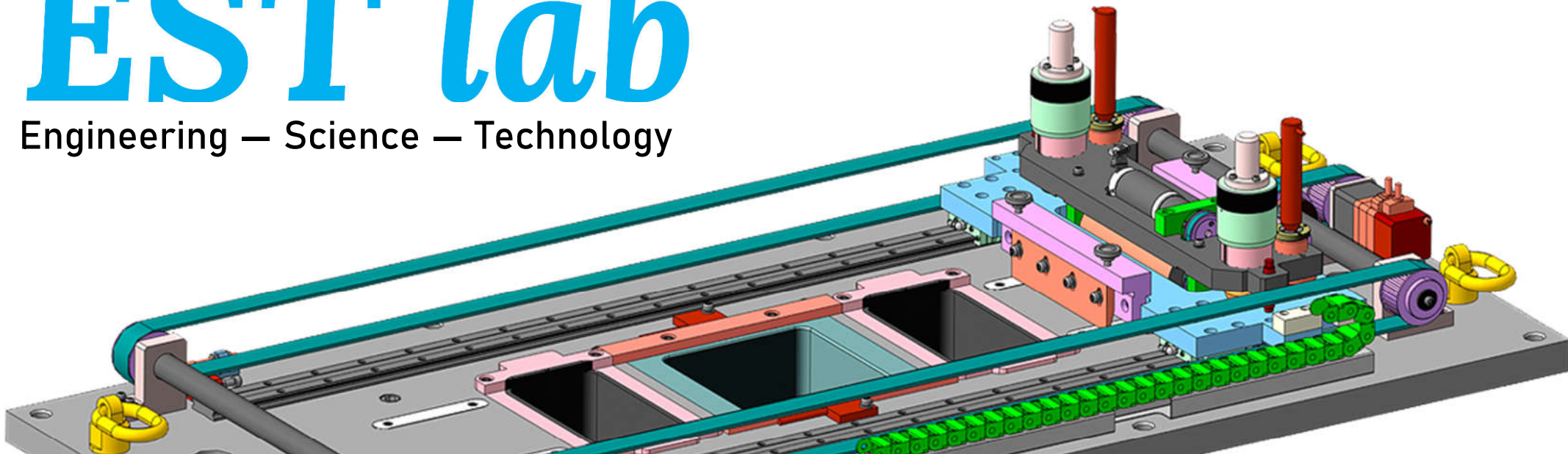
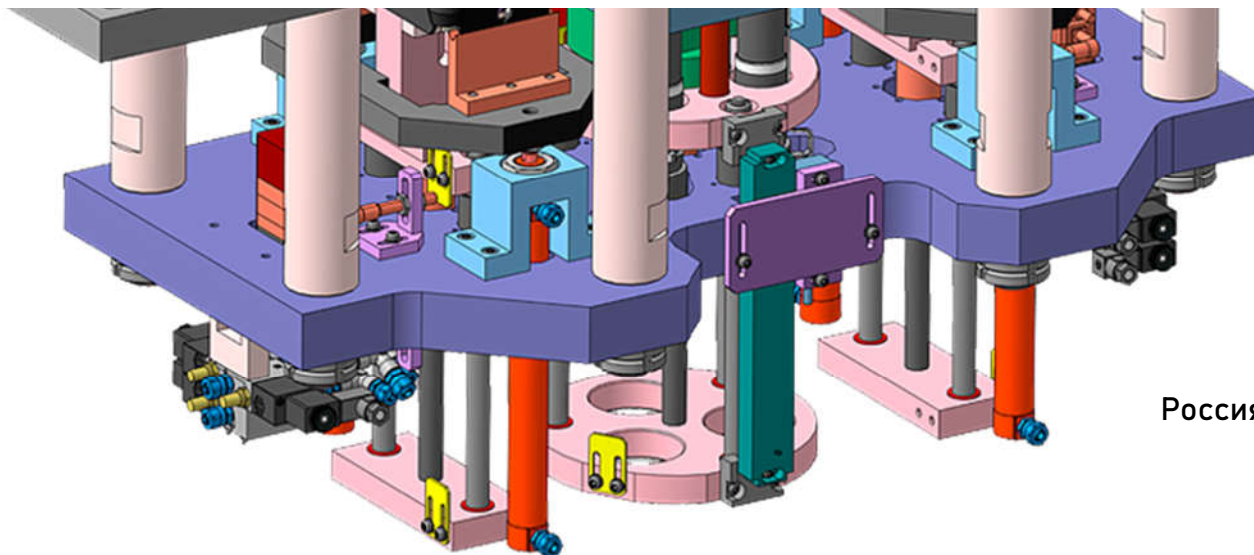


EST lab

Engineering — Science — Technology



АДДИТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ v.2020/1



estlab.ru

+7 (985) 225 72 46

пн – пт: 9:00 – 17:00 (MSK, GMT+3)

zakaz.estlab@gmail.com

ООО "ЭСТ Лаб"
Россия, Московская область, г. Люберцы

ОГРН 1205000048670

ИНН 5027286652

КПП 502701001

ОКПО 44546674



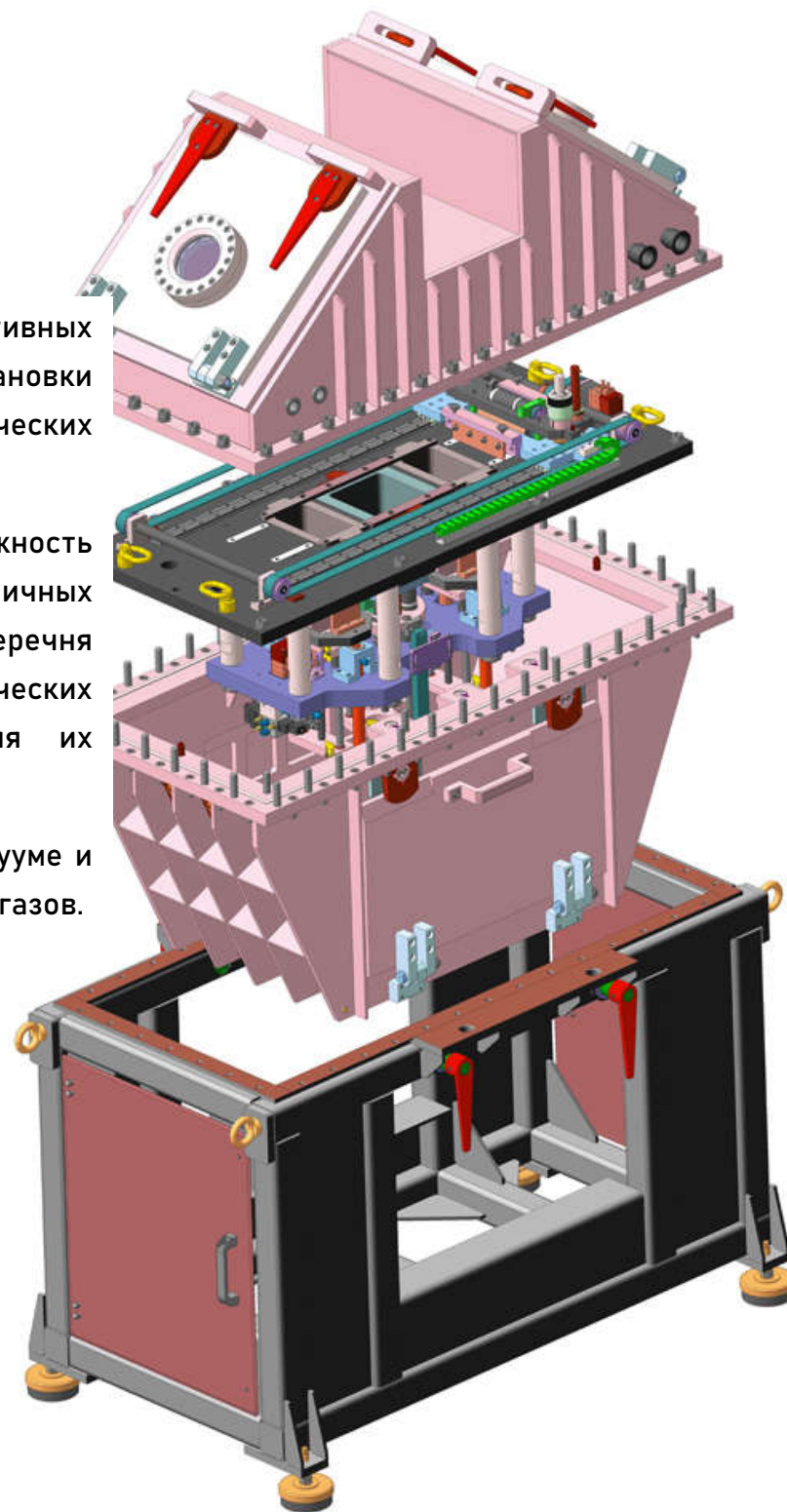
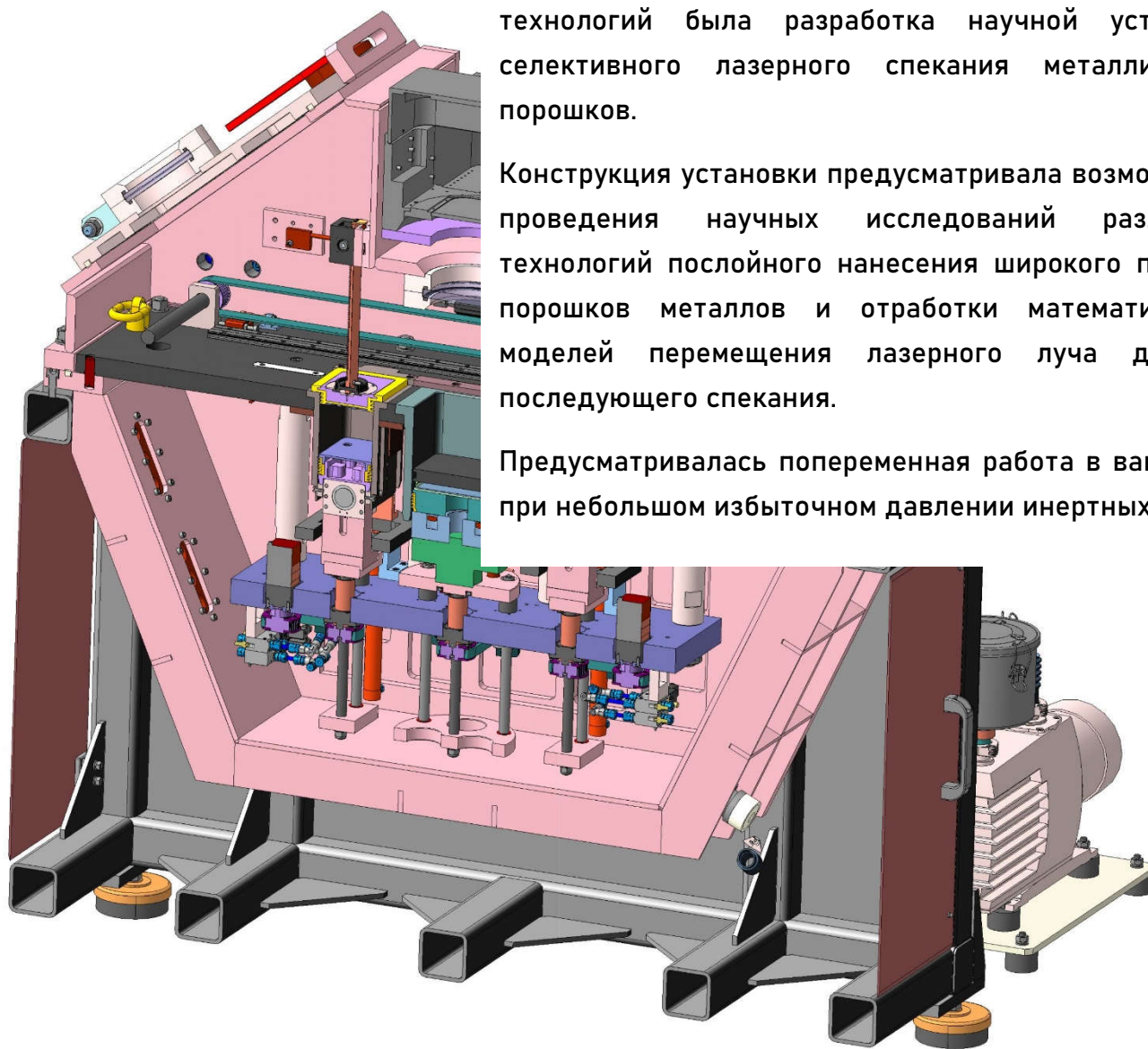
– Моей первой машиной был лимузин.

(С) Из кинофильма «Красотка»

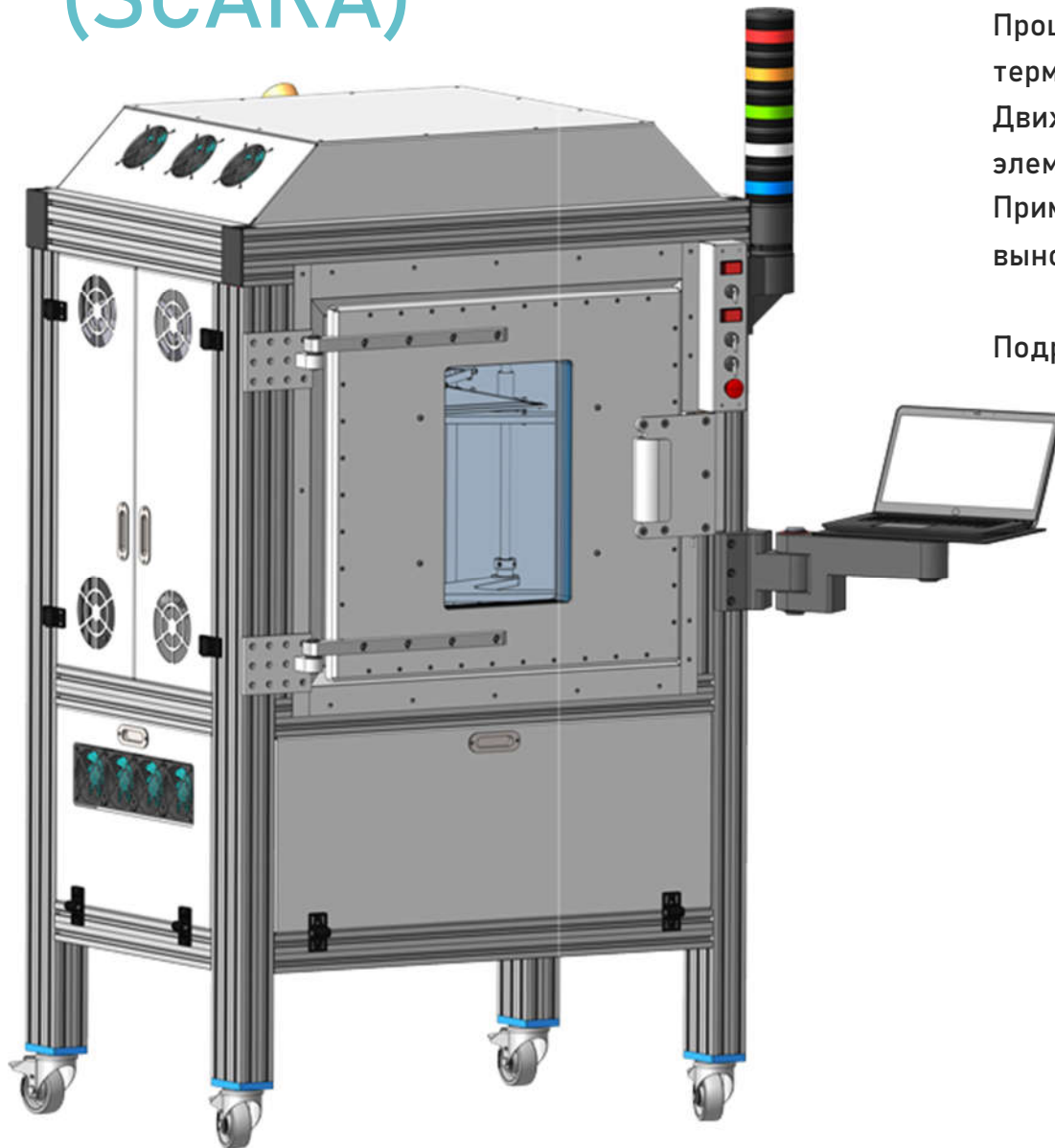
Нашим первым проектом в области аддитивных технологий была разработка научной установки селективного лазерного спекания металлических порошков.

Конструкция установки предусматривала возможность проведения научных исследований различных технологий послойного нанесения широкого перечня порошков металлов и отработки математических моделей перемещения лазерного луча для их последующего спекания.

Предусматривалась попеременная работа в вакууме и при небольшом избыточном давлении инертных газов.



Промышленный 3D-принтер (SCARA)



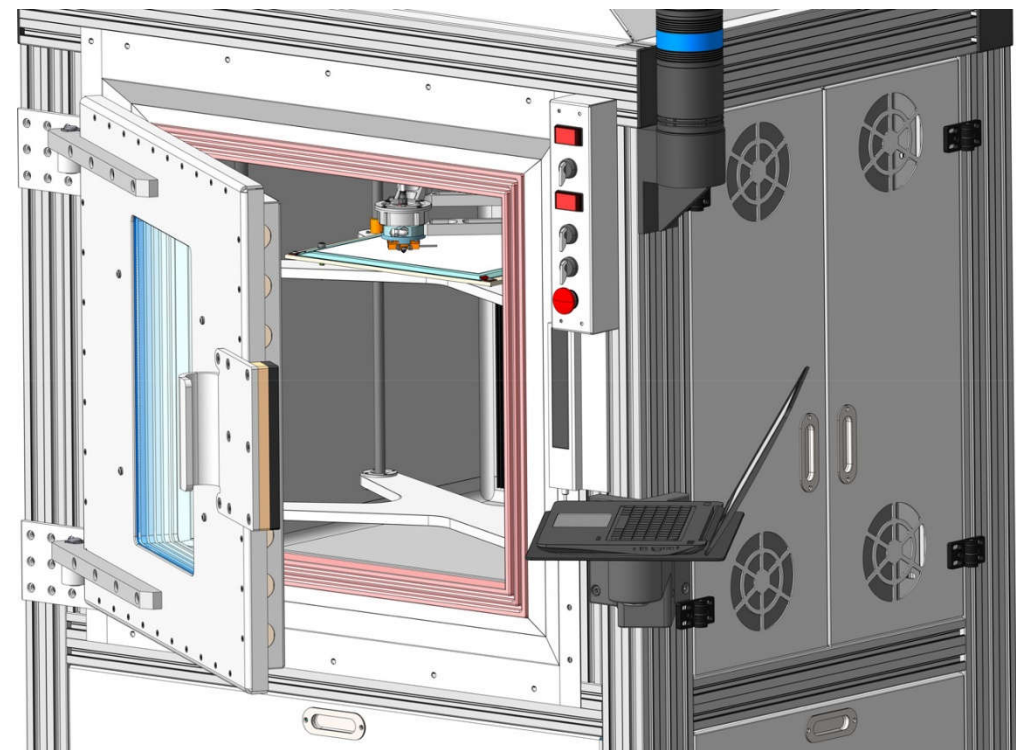
Мы принимаем предзаказы на 3D FDM принтер нашей собственной оригинальной конструкции для печати деталей из высокопрочных и высокотемпературных полимеров.

Оборудование позиционируется как замена ЧПУ обработки полимерных материалов и алюминиевых сплавов.

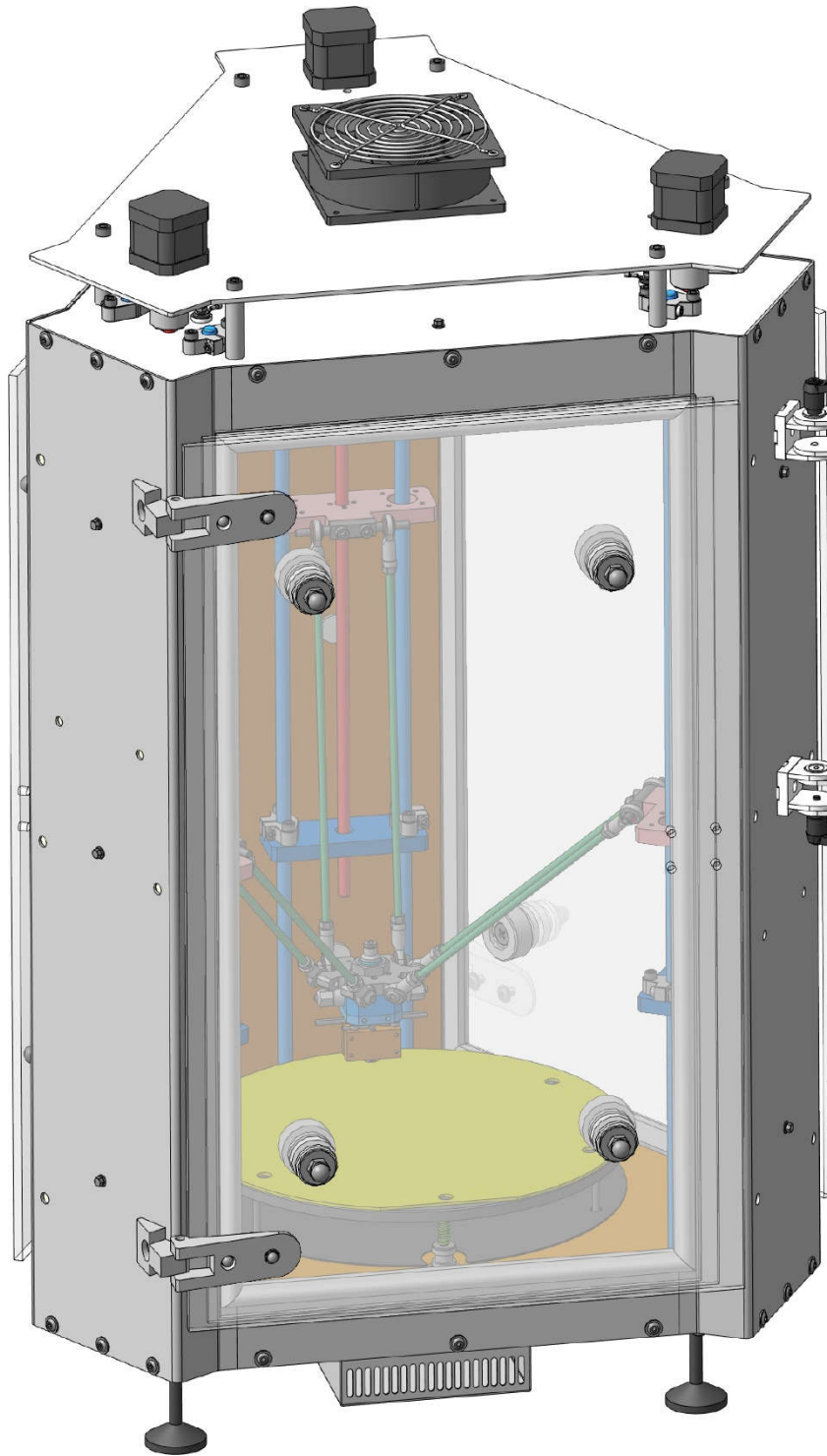
Процессная камера оборудования – термостатированная, термостабилизированная с подогревом до 250 °С по всему объему. Движение воздуха присутствует только от перемещения подвижных элементов.

Примененная кинематическая схема – **SCARA** четырех рычажная, с выносом всех приводов за пределы горячей процессной камеры.

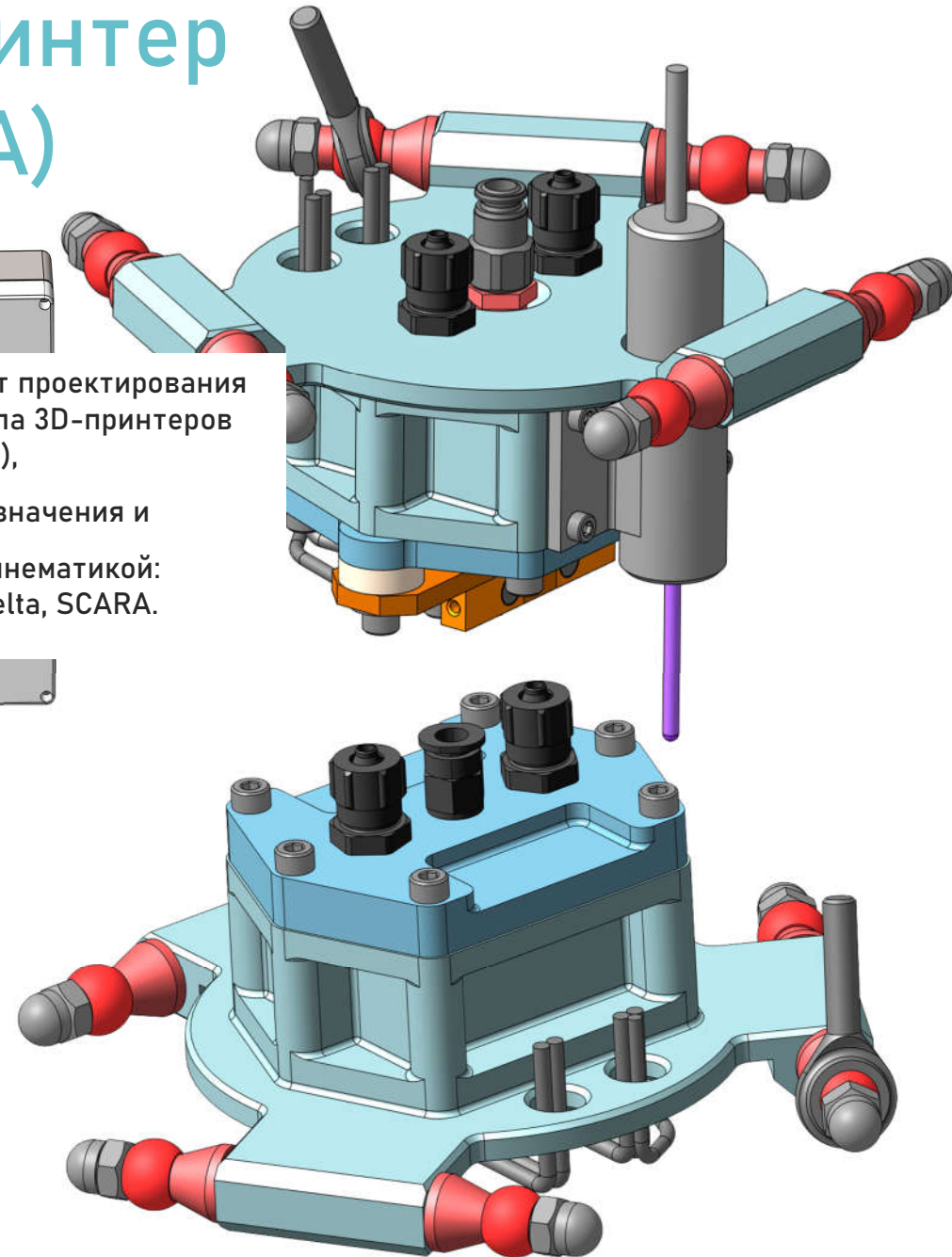
Подробности на <http://estlab.ru/printer.html>



Исследовательский 3D-принтер (DELTA)



Мы имеем опыт проектирования
различного типа 3D-принтеров
(FDM, SLS/SLM),
различного назначения и
с различной кинематикой:
декартовой, Delta, SCARA.



У нас можно заказать 3D-печать деталей

Мы обладаем собственным парком 3D-принтеров и оказываем услуги по печати деталей.

Кроме того, у нас можно заказать разработку и сборку прототипа оборудования любой сложности.

